



CLASA
2

MATH

$$\begin{array}{l} \text{☺} + \text{☺} = 4 \quad \text{☺} = \square \\ \text{☺} + \text{☺} = 9 \quad \text{☺} = \square \\ \text{☺} - \text{☺} - \text{☺} = \square \end{array}$$



CLASA
2

MATH

$$\begin{array}{l} \text{☺} + \text{☺} = 4 \quad \text{☺} = \square \\ \text{☺} + \text{☺} = 9 \quad \text{☺} = \square \\ \text{☺} - \text{☺} - \text{☺} = \square \end{array}$$

CAIET DE LUCRU

Aflarea termenului necunoscut și
ordinea efectuării operațiilor

PRIN JOACĂ

CAIET DE LUCRU

Aflarea termenului necunoscut și
ordinea efectuării operațiilor

PRIN JOACĂ

Ediția
Vară

$$\begin{array}{r} 43 \\ -32 \\ \hline 11 \end{array}$$



2+2=4



Ediția
Vară

$$\begin{array}{r} 43 \\ -32 \\ \hline 11 \end{array}$$



6+3=2



COMENZI

0752.30.30.30
contact@fisemate.ro
www.fisemate.ro

ISBN 978-606-9-05422-9



SIBIU
2023

Fise
Mate

Adina Dinescu

Dan Dinescu

Aflarea numărului necunoscut și
ordinea efectuării operațiilor
PRIN JOACĂ

Caiet de lucru recomandat pentru

CLASA a II-a
www.fisemate.ro©

30 jocuri cu:

- adunarea, scăderea, înmulțirea și împărțirea
- ordinea efectuării operațiilor
- aflarea numărului necunoscut

SIBIU

2023

Elev: _____

Clas: _____

Anul: _____

www.fisemate.ro©

Introducere

Matematica poate fi uneori dificilă și plictisitoare, mai ales când vine vorba de concepte precum numerele necunoscute sau ordinea corectă a efectuării operațiilor.

De aceea, am creat acest material cu joculețe, pentru

www.fisemate.ro

Prin intermediul acestor joculețe, elevii vor putea

învăța și exersa concepte matematice importante într-un mod captivant și plăcut. Joculețele înlocuiesc numerele cu imagini, ceea ce face procesul de învățare mai atractiv și mai ușor de urmărit.

Dacă sunteți în căutarea unui mod nou și distractiv de a învăța matematica, acest material este perfect pentru dumneavoastră.

Mult succes!

1

Aflarea termenului necunoscut și ordinea efectuării operațiilor prin joacă

Calculează cu atenție:

$$\text{shovel} + \text{shovel} = 20 \quad \left| \quad \text{shovel} = \square$$

$$\text{shovel} + \text{soccer ball} = 19 \quad \left| \quad \text{soccer ball} = \square$$

$$\text{soccer ball} \times \text{shovel} = \square$$

www.fisemate.ro ©

2







Calculează cu atenție:

$$\text{duck} + \text{duck} = 18 \quad \left| \quad \text{duck} = \square$$

$$\text{chicken} - \text{duck} = 0 \quad \left| \quad \text{chicken} = \square$$

$$\text{duck} \times \text{chicken} + \text{chicken} = \square$$

Calculează cu atenție:

 = 36	 = <input style="width: 60px; height: 40px; border: 1px solid black;" type="text"/>
 = 21	 = <input style="width: 60px; height: 40px; border: 1px solid black;" type="text"/>
 = 56	 = <input style="width: 60px; height: 40px; border: 1px solid black;" type="text"/>





www.fisemate.ro©



Calculează cu atenție:

$$6 \times \text{ursuleț} = 48$$

$$63 : \text{păpușă} = 7$$

$$\text{câine} + (\text{păpușă} - \text{ursuleț}) = 12$$

$$\text{câine} - \text{ursuleț} + \text{păpușă} = \square$$

$$\text{ursuleț} = \square$$

$$\text{păpușă} = \square$$

$$\text{câine} = \square$$

www.fisemate.ro ©